

RACCOURCIS pour Jagged Alliance 2 1.13

2014 Stable Public Release

Jagged Alliance 2 1.13 "RACCOURCIS" Page 1 :

SÉLECTION DES ESCOUADES et MERCENAIRES :

ÉCRAN TACTIQUE :

F1-F10 : Pour sélectionner les mercenaires de l'escouade.

MOLETTE DE LA SOURIS HAUT/BAS : Pour sélectionner le mercenaire suivant/précédent.

(Le curseur doit être sur la carte tactique).

ESPACE : Pour sélectionner le mercenaire suivant puis ceux des autres escouades.

Cette fonction dépend de l'option "Espace pour escouade suivante".

MAJ + ESPACE : Pour sélectionner l'escouade suivante.

= : Pour sélectionner tous les mercenaires du secteur.

1 - 0 (0 pour 10) : Pour changer d'escouade (Appuyez sur le chiffre).

MAJ + (1 - 0) (1 pour 11 et 0 pour 20) (hors pavé numérique) : Pour sélectionner tous les mercenaires de la même escouade, numérotée de 11 à 20.

/ : Pour centrer l'écran sur le mercenaire sélectionné.

ALT + F : Pour activer/désactiver le maintien de l'écran centré sur le mercenaire sélectionné pendant ses mouvements.

ÉCRAN STRATÉGIQUE :

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour sélectionner le mercenaire suivant/précédent.

PAGE HAUT/BAS : Pour sélectionner le premier/dernier mercenaire de la liste.

1 - 0 (0 pour 10) : Pour sélectionner tous les mercenaires de la même escouade. Vous pouvez également faire un clic droit sur le mot "ESC." à côté du nom d'un mercenaire.

MAJ + (1 - 0) (1 pour 11 et 0 pour 20) : Pour sélectionner tous les mercenaires de la même escouade, numérotée de 11 à 20.

CTRL : Maintenir cette touche en sélectionnant les mercenaires pour former une escouade.

MAJ : Maintenir cette touche pour sélectionner un groupe de mercenaires (haut en bas/bas en haut) pour former une escouade.

ÉCRAN TACTIQUE :

MOUVEMENTS, AFFECTATIONS et ACTIONS :

MAJ : Pour rendre visible le chemin du mercenaire.

D'autre part, MAJ force le curseur au sol, ce qui est très pratique dans les structures étriquées (exemple : portes/autres mercenaires sur le chemin du curseur).

Également utilisé par la nouvelle fonctionnalité permettant de sauter de petits obstacles. Maintenez MAJ et pointez votre curseur sur une case (à 2 ou 3 cases du mercenaire). Cliquez à cet endroit et le mercenaire fait un petit saut jusqu'à cette case. Utile pour sauter par-dessus les mines, cases d'eau, de toit en toit ou pour enjamber un autre mercenaire allongé.

ALT : (Déplacement du mercenaire) Maintenir cette touche permet :

- À un mercenaire DEBOUT de faire des pas de côté ou marcher à reculons.

- À un mercenaire ACCROUPI de marcher à reculons.

- À un mercenaire COUCHÉ de rouler sur le côté ou reculer.

CTRL + FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour déplacer le mercenaire sélectionné dans le panneau des portraits de l'escouade.

CTRL + V : Pour afficher le menu "Manipulations de l'inventaire".

L/CLIC MOLETTE : Pour Regarder/Viser. Permet de changer la direction du mercenaire. Utilisez à nouveau dans la même direction pour mettre en joue. Notez que certains bonus (comme le bonus de visée) s'appliquent que si l'arme est en joue.

PAGE HAUT/BAS : Pour changer de positions. Si vous appuyez quand votre mercenaire se tient à côté d'un bâtiment avec un toit plat, il va monter/descendre du toit.

P : Position COUCHÉE.

C : Position ACCROUPIE.

S : Position DEBOUT.

R : Mode COURRIER.

J : Devant un obstacle/toit pour sauter/grimper avec le mercenaire sélectionné.

G : Pour activer/désactiver déplacement tactique.

MAJ + J : Pour passer par une fenêtre (le mercenaire doit faire face à la fenêtre et il doit y avoir la case de libre de l'autre côté de la fenêtre). Si la fenêtre est intacte, le mercenaire sautera à travers en brisant la vitre (ATTENTION : le mercenaire peut se blesser).

MAJ + 4 : Pour afficher le menu des compétences/traits (alternative du raccourci "**ALT + CLIC DROIT**").

ALT + MAJ + CLIC GAUCHE : Pour sauter (modifié).

X : Pour échanger de place avec un autre mercenaire ou un milicien ou un civil.

Z : Pour activer/désactiver le mode discrétion (Pour le(s) mercenaire(s) sélectionné(s)).

ALT + Z : Pour activer/désactiver le mode discrétion pour toute l'escouade.

CTRL + MAJ + X : Pour activer/désactiver le mode silencieux en temps réel.

CTRL + X : Pour entrer en mode tour par tour (avec le mode discrétion en temps réel).

ESC : Pour annuler une action (comme le mouvement, le tir ou les premiers secours).

CTRL : Maintenir cette touche pour transformer le curseur en main (Prendre).

A : Pour soigner automatiquement vos mercenaires (Si c'est possible et seulement hors combat).

B : Pour passer en mode RAFALE/AUTO/"S/CA" pour l'arme en main.

(("S/CA" désigne l'arme sous le canon, par exemple : le M203).

;/. : Pour changer entre les différents viseurs/optiques d'une arme. (Si elle en possède plusieurs).

Également utilisé pour une "Manière alternative de porter l'arme".

- Voir JA2_Options.ini [Tactical Gameplay]

CTRL + ;/. : Pour ouvrir le nouveau menu "Remplir les gourdes, nettoyer les armes, changer de vêtements...".

Q : Pour passer du mode petit/grand angle pour les lance-grenades. Le grand angle permet de tirer des grenades plus loin.

MAJ + G : Pour changer le curseur pour la rafale du lance-grenades. Passe du curseur de lancer au curseur de rafale.

CTRL + MAJ + K : Pour échanger, en main, l'arme secondaire et l'arme principale. L'arme rangée va en bandoulière (arme principale) ou dans son étui (arme secondaire).

ALT + MAJ + K : Pour échanger l'arme principale en main par le couteau (et inversement). L'arme rangée va en bandoulière (arme principale) ou dans son étui (couteau).

MAJ + R : Pour recharger toutes les armes (en main) de votre escouade. Recharge à partir de l'inventaire des mercenaires pendant le tour par tour. En mode temps réel, recharge toutes les armes de l'inventaire de l'escouade et utilise les munitions de l'inventaire du secteur (s'il est disponible, sinon, recharge depuis l'inventaire des mercenaires). Complète également les chargeurs s'ils ne sont pas pleins.

MAJ + K : Pour faire passer une arme de la main principale à la bandoulière et inversement. (Fonctionne aussi dans la carte stratégique).

MAJ + N : Pour changer LVN/lunettes de soleil pour tous les mercenaires de l'escouade active. Les lunettes seront portées pour la journée et les lunettes de vision de nuit "LVN" pour la nuit. Les lunettes remplacées seront mises dans l'inventaire ou attachées au casque. (Fonctionne aussi dans la carte stratégique).

MAJ + B : Pour déposer tous les sacs à dos de l'escouade.

(Mode du nouvel inventaire uniquement).

CTRL + MAJ + F : Pour retirer tous les accessoires détachables et décharger toutes les armes pour les trier dans l'inventaire du secteur (Mode du nouvel inventaire uniquement). Ça effectue automatiquement les deux raccourcis : MAJ + F et MAJ + S (voir ci-dessous).

CTRL + MAJ + M : Pour trier tous les objets et les munitions dans l'inventaire du secteur.

Comme les kits, les outils, les gourdes, les bidons d'essence, les trousseaux de soins, les munitions...

CTRL + MAJ + A : Pour faire des caisses de munitions avec toutes les munitions de l'inventaire du secteur.

MAJ + A : Pour faire des boîtes de munitions avec toutes les munitions trouvées dans l'inventaire du secteur.

MAJ + F : Pour retirer tous les accessoires détachables et décharger toutes les armes dans l'inventaire du secteur.

MAJ + H : Pour passer un objet d'une main à l'autre.

MAJ + S : Pour trier tous les objets et les munitions dans l'inventaire du secteur.

MAJ + M : Pour déplacer tous les objets du secteur sur l'emplacement du mercenaire sélectionné.

MAJ + T : Classe les escouades par la date d'embauche.

ÉCRAN TACTIQUE, INTERFACE :

D : Pour finir le tour (en mode tour par tour uniquement).

CTRL + D : Pour passer les interruptions du joueur pour ce tour (pour joueur solo et l'ancien système d'interruption).

CTRL + C : Pour afficher le menu "Afficher couverture".

E : Pour voir un par un tous les ennemis vus par le mercenaire sélectionné.

ENTRÉE : Pour voir un par un tous les ennemis que votre escouade a repérés.

N : Pour montrer les différentes cibles qui se chevauchent à l'écran.

TAB : Pour changer le niveau du curseur (sol/toit).

F : Pour afficher les informations sur la case placée sous le curseur, en fonction du mercenaire sélectionné. Ça affiche le couvert, la distance (et la portée de l'arme utilisée), ainsi que les CDT. Ça affiche également le niveau de luminosité et la "stabilité en bouche" (si le NSCDT est utilisé).

INSER : Vue aérienne du secteur.

DÉBUT : Pour activer/désactiver le curseur toit.

SUPPR : Pour afficher le champ de vision d'un ennemi vu par un mercenaire.

FIN : Maintenir cette touche pour afficher le champ de vision du mercenaire sélectionné.

MAJ + C : Pour afficher les zones de danger.

MAJ + V : Pour afficher le champ de vision du mercenaire sélectionné.

ALT : Maintenir cette touche pour afficher les informations d'un ennemi en plaçant le curseur sur lui.

Ù : Pour afficher l'équipe ou l'inventaire du mercenaire sélectionné.

CTRL + TAB : Pour passer à l'onglet suivant dans la fenêtre de description d'un objet.

(Fonctionne dans l'écran stratégique et tactique).

CTRL + ALT + G : Pour activer/désactiver la zone éclairée autour de votre mercenaire. Désactivez-la, si votre machine n'est pas suffisamment puissante.

H : Pour ouvrir l'écran d'aide.

CTRL + ALT + I : Pour que la surbrillance des objets à terre clignote ou non.

K : Ouvre le trousseau de CLÉS.

M : L'écran de la carte.

O : L'écran des options.

T : Pour activer/désactiver l'option pour afficher la cime des arbres.

V : Pour afficher diverses informations : Version du jeu, niveau de difficulté, progressions...

CTRL + ALT + W : Pour activer/désactiver l'affichage "Fil de fer".

***** : Pour changer la couleur de la surbrillance des objets, par rouge/blanc.

MAJ : Maintenir cette touche pour augmenter la vitesse de défilement.

RETOUR : Pour arrêter un dialogue (si vous le souhaitez).

PAUSE : Pause du jeu.

CTRL + T : Pour activer/désactiver le mode tour par tour forcé.

- **(soustraction)** : Pour accélérer le jeu en mode tour par tour ou en temps réel. Utile pour accélérer les tours ennemis trop longs. Vous pouvez également attribuer une autre touche pour ce raccourci dans JA2_Options.INI [Clock Settings].

Raccourcis pour les explosifs/mines et fils pièges/détonateurs :

ALT + MAJ + C : Pour afficher tous les explosifs/mines/fils pièges (également ceux des ennemis) qui sont posés avec le mercenaire sélectionné disposant d'un détecteur de métaux en main.

ALT + MAJ + V : Pour afficher tous les explosifs/mines/fils-pièges posés par votre équipe. Pour passer entre les différents affichages :

– Affichage des réseaux (piège) : Les cases avec les mines sont en rouge, les fils pièges sont en jaune et les fils pièges et les mines sont en orange.

– Affichage des couleurs des réseaux : Le réseau A est en rouge, le réseau B est en orange, le réseau C est en jaune et le réseau D est en vert.

– Affichage d'un réseau (piège) A, B, C ou D : seuls les fils pièges d'un réseau sont affichés. Par ordre de : Le 1 est en vert, le 2 est en jaune, le 3 est en orange et le 4 est en rouge.

– Pas d'affichage des pièges (mode standard).

MAJ + CLIC GAUCHE : Pour installer un fil piège en utilisant les propriétés de réseau précédentes.

ÉCRAN TACTIQUE, LES COMMANDES DE LA SOURIS :

CLIC GAUCHE (sur le portrait) : Pour sélectionner/voir le mercenaire à l'écran.

ALT + CLIC GAUCHE (sur le portrait) : Pour centrer l'écran sur le mercenaire (s'il n'est pas visible).

Pour localiser le mercenaire (si visible).

CLIC GAUCHE (sur le portrait) : Pour sélectionner un mercenaire.

ALT + CLIC : Pour ajouter le mercenaire à la sélection (s'il n'était pas sélectionné). L'enlève de la sélection (s'il était déjà sélectionné).

Alt + CLIC DROIT : Pour afficher le menu des compétences/traits. (Alternative du raccourci "MAJ + 4").

CLIC DROIT (sur une main) : Pour changer l'objet de main (ou en fonction des objets dans les mains).

CLIC DROIT ET MAINTENIR (sur un mercenaire) : Pour ouvrir la fenêtre des affectations du mercenaire.

Sélectionnez une affectation ou cliquez en dehors de la fenêtre pour la fermer.

CLIC GAUCHE MAINTENU : Pour sélectionner plusieurs mercenaires (avec le curseur de sélection)/Tirer (avec le curseur de ciblage)/Marcher en tirant (avec le curseur de ciblage et l'arme en rafale ou auto)/Changer la posture (en cliquant sur le mercenaire et étirant en haut/bas)/Se caler derrière l'obstacle (en cliquant sur le mercenaire en étirant vers le haut).

CLIC GAUCHE + MAINTENIR + CLIC DROIT + RELÂCHER CLIC GAUCHE : Pour commander à toute l'escouade de se rendre à l'emplacement spécifié.

MAJ : Maintenir cette touche pour sélectionner une pile d'objets. Par exemple, pour prendre et déplacer 3 chargeurs de munitions dans l'inventaire d'un mercenaire, il suffit de maintenir la touche MAJ enfoncée et cliquer sur la pile des 3 chargeurs.

(fonctionne aussi dans la carte stratégique et l'inventaire du secteur).

CTRL + CLIC : sur un objet en ayant un objet dans le curseur pour les attacher automatiquement ou les réunir. Fonctionne avec les objets fusionnables (kits, gourdes...), chargeurs et tas de chargeurs.

Par exemple : CTRL + CLIC avec un chargeur plein dans le curseur sur une pile de deux chargeurs à moitié vides -> Les deux chargeurs seront remplis avec les munitions de celui que vous aviez en curseur. (Fonctionne également sur la carte stratégique et l'inventaire de secteur).

MAJ + CLIC DROIT : Pour décharger une arme. De cette façon, vous n'avez pas à aller dans la fenêtre de description de l'arme pour le faire. (Fonctionne aussi dans la carte stratégique et l'inventaire du secteur).

CTRL + CLIC DROIT : Pour afficher la fenêtre de description de l'objet supérieur d'une pile (vous n'avez pas à aller dans la fenêtre qui montre les différents objets d'une pile).

CTRL + Z : Pour verrouiller/libérer le curseur dans la fenêtre du jeu en mode fenêtré. C'est très pratique pour faire défiler la zone du jeu avec la souris dans le mode fenêtré.

CTRL + Y : (Fonction libérée).

MOLETTE DE LA SOURIS HAUT/BAS : Pour sélectionner le mercenaire suivant/précédent.

ALT + MOLETTE DE LA SOURIS HAUT/BAS : -/+ de balles en tir automatique.

CLIC MOLETTE : Pour regarder/viser (comme le raccourci "L").

ALT + CLIC MOLETTE : Pour changer le mode de tir (simple, rafale et automatique).

ALT + MOLETTE DE LA SOURIS HAUT/BAS : Pour changer de position (debout, accroupi et couché).

SOURIS BOUTON 4 : Pour activer/désactiver le mode discrétion.

ALT + SOURIS BOUTON 4 : Pour recharger.

SOURIS BOUTON 5 : Pour activer/désactiver le curseur toit.

ALT + SOURIS BOUTON 5 : Pour monter/descendre du toit.

ÉCRAN STRATÉGIQUE :

ESC : Pour aller dans le secteur (visité) en surbrillance.

+ (PLUS)/- (MOINS) : Pour accélérer/ralentir la compression du temps.

ESPACE : Pour mettre en pause ou revenir à votre dernière vitesse de compression du temps.

MAJ : Maintenir cette touche quand vous tracez votre itinéraire sur l'écran de la carte, vos mercenaires parcourront le chemin le plus direct (au lieu du plus rapide).

INSER/SUPPR : Pour afficher le plan d'un niveau supérieur/inférieur.

ENTRÉE : Pour ouvrir/fermer l'inventaire du mercenaire.

F1 - F6 : Pour trier le tableau des mercenaires par colonne de 1 à 6 (Nom, affectation, état de veille, lieu...).

L : Pour allumer le portable.

C : Pour afficher le contrat du mercenaire sélectionné.

W, M, T, Z, R, A et I : Pour afficher les filtres de la carte, dans l'ordre : Les villes, les mines, les escouades et les ennemis, la milice et les ennemis, la milice mobile (restrictions), l'espace aérien et les objets.

U : Pour ouvrir l'écran d'inventaire du secteur en surbrillance sur la carte.

ÉCRAN STRATÉGIQUE, FENÊTRE MILICE :

CTRL + CLIC GAUCHE/DROIT : Pour placer/retirer la milice du secteur par cinq.

MAJ + CLIC GAUCHE/DROIT : Pour placer/retirer toute la milice du secteur.

ÉCRAN STRATÉGIQUE, INVENTAIRE DU SECTEUR :

MAJ + E : Pour vider l'inventaire du véhicule sélectionné ou du mercenaire sélectionné (sauf les protections, LBE et les objets tenus dans les mains). Ouvre également l'inventaire du mercenaire/véhicule et du secteur.

MAJ + W : Pour ôter tous les objets du mercenaire sélectionné. Ouvre également l'inventaire du mercenaire et du secteur.

CTRL + MAJ + E : Pour prendre le maximum d'objets du secteur avec un véhicule. Ne fonctionne que si le véhicule est dans un secteur libre. Ouvre également l'inventaire du véhicule et du secteur.

;/ (ou .) : Page précédente/suivante de l'inventaire du secteur.

ESC : Pour quitter l'inventaire du secteur.

ALT + CLIC GAUCHE : Pour vendre un objet de l'inventaire du secteur.

CTRL + CLIC GAUCHE : Pour placer automatiquement un objet de l'inventaire du secteur à l'inventaire du mercenaire (et vice versa).

(Fonction changée)

ALT + MAJ + CLIC GAUCHE : Pour vendre tous les objets de la même pile dans l'inventaire du secteur.

CTRL + MAJ + CLIC GAUCHE : Pour placer automatiquement une pile d'objets de l'inventaire du secteur à l'inventaire du mercenaire (et vice versa). (Fonction changée)

ALT + Y + CLIC GAUCHE : Pour vendre tous les objets identiques dans l'inventaire du secteur.

CTRL + Y + CLIC GAUCHE : Pour supprimer définitivement tous les objets identiques dans l'inventaire du secteur. (Fonction désactivée)

CTRL + SUPPR : Pour supprimer définitivement tous les objets de l'inventaire du secteur.

TAB + CLIC GAUCHE TAB : Retire l'objet de la liste d'équipement utilisable par la milice (si MILITIA_USE_SECTOR_EQUIPMENT = TRUE)

ORDINATEUR :

La main gauche sur le clavier, la main droite sur la souris. Plus besoin de faire un "MAJ + H" sur l'écran du portable.

- Les touches **W/A/S/D** répliquent les effets des **flèches haut/gauche/bas/droite**.

TAB/CTRL + TAB : Suivant/précédent dans le panneau de navigation.

ESC : Éteindre l'ordinateur.

EMAIL/FENÊTRE DU MESSAGE :

ESC : Pour fermer le message.

ESC : Pour effacer le message.

SITE DE L'AIM :

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour afficher le mercenaire suivant/précédent.

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour afficher la fiche du personnel suivante/précédente.

ENTRÉE : Pour contacter un mercenaire (page d'embauche).

1 – 5 : Pour voir les choix de l'équipement d'un mercenaire (page d'embauche).

CLIC DROIT : Sur le portrait d'un mercenaire pour afficher la page précédente.

RETOUR : Pour revenir à la page d'accueil du site écran par écran.

Ferme aussi la fenêtre conférence avec un mercenaire.

M, P, H, et L : Pour aller à la page : **Membres, Règlement, Historique, Liens**.

(Seulement depuis la page d'accueil).

A, F et M : **Anciens, Fiche du mercenaire et Membres**.

(Depuis la page tri des membres).

SITE DE MERC :

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour afficher le mercenaire suivant/précédent.

ENTRÉE : Pour embaucher un mercenaire.

T : Pour voir le profil/l'inventaire.

RETOUR : Pour revenir à la page d'accueil.

SITE DE BOBBY RAYS :

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour afficher l'objet suivant/précédent.

MAJ + FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour avancer par 10 pages, avant/retour.

CTRL + FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour aller à la dernière/première page.

ENTRÉE : Pour commander.

1 – 4 : Pour commander 1 article en appuyant sur le chiffre correspondant à la ligne. Le chiffre '1' pour la première ligne, le chiffre '2' pour la deuxième ligne, etc.

MAJ + 1 - 4 : Pour commander tous les articles.

CTRL + 1 - 4 : Pour décommander 1 article.

MAJ + CTRL + 1 - 4 : Pour décommander tous les articles.

FICHES PERSONNELS :

FLÈCHE DROITE/GAUCHE : Pour afficher le mercenaire suivant/précédent.

FLÈCHE HAUT/BAS : Pour afficher les stats, l'historique et l'inventaire.

MAJ + TAB : Pour afficher l'équipe actuelle et les départs.

AUTRES COMMANDES :

ÉCRAN SAUVEGARDE/CHARGEMENT :

PAGE HAUT/BAS : Page précédente/suivante.

CTRL + S : Pour ouvrir l'écran de sauvegarde.

Jagged Alliance 2 1.13 "RACCOURCIS" Page 4.

CTRL + L : Pour ouvrir l'écran de chargement.

AUTRES :

ALT + S : Pour faire une sauvegarde rapide.

ALT + L : Pour charger une sauvegarde rapide.

ALT + A : Pour charger la dernière sauvegarde automatique (disponible uniquement dans l'écran de chargement).

ALT + B : Pour charger la précédente sauvegarde (dans l'écran de chargement uniquement).

CTRL : Maintenir cette pour afficher les paramètres de jeu (dans l'écran de chargement uniquement).

CTRL + T : Pour activer/désactiver l'ombre des textes.

ALT + X : Pour quitter le jeu.

MENU PRINCIPAL :

N : Pour commencer une nouvelle partie avec les derniers paramètres enregistrés.

M : Pour jouer en multi-joueurs.

C : Pour continuer un jeu (écran de chargement).

ALT + C : Pour charger la dernière partie.

O : Options.

S : Crédits.

Q : Pour quitter le jeu.

Jagged Alliance 2 1.13 "RACCOURCIS" Page 3

GABBI / IGUANA Cheat Keys

CTRL + gabbi SUR LA CARTE TACTIQUE : Pour activer le mode triche dans la version anglaise et la version française (et peut-être d'autres).

CTRL + iguane SUR LA CARTE TACTIQUE : Pour activer le mode triche dans la version allemande.

ÉCRAN TACTIQUE :

ALT + E : Pour rendre visible tous les personnages (ennemis et PNJ) et les objets.

ALT + O : Pour tuer tous les ennemis dans le secteur.

ALT + T : Pour téléporter le mercenaire sélectionné à l'emplacement du curseur.

CTRL + H : Pour blesser un personnage qui se trouve à l'emplacement du curseur.

ALT + D : Pour restaurer les PA de tous les mercenaires (Peut nécessiter plusieurs manipulations pour tout restaurer).

ALT + R : Pour recharger l'arme en main d'un mercenaire.

CRTL + U : Pour restaurer la santé, l'énergie et la guérison pour tous les mercenaires.

ALT + ENTRÉE : Pour passer le tour de l'ennemi.

ALT + G : Pour ajouter un mercenaire du tableau de service à l'emplacement du curseur.

ALT + I : Pour ajouter une arme aléatoire.

ALT + :/. (Pavé numérique) : Pour faire apparaître un objet sur le mercenaire sélectionné, à partir de L'ID de l'objet.

CTRL + ALT+ :/. (Pavé numérique) : Pour faire apparaître l'objet précédemment généré sur le mercenaire sélectionné.

ALT + B : Pour ajouter un soldat ennemi à l'emplacement du curseur.

ALT + C : Pour ajouter un civil à l'emplacement du curseur.

ALT + 2 : Pour transformer le mercenaire sélectionné en jeune crépitu.

ALT + 4 : Pour mettre le mercenaire sélectionné dans un fauteuil roulant.

ALT + 5 : Pour transformer le mercenaire sélectionné en crépitu adulte.

ALT + W : Pour montrer la liste de tous les objets progressivement (Quand vous voulez voir tous les objets à l'écran tactique). Ils défileront à partir de l'objet qui est dans votre première main ou le jeu montrera le premier objet de la liste. Vous pouvez même garder l'objet sélectionné.

ALT + MAJ + W : Identique à ALT + W, mais pour revenir en arrière dans la liste des objets.

ALT + K : Pour faire exploser une grenade à l'emplacement du curseur.

CRTL + K : Pour faire exploser une grenade à l'emplacement du curseur.

ALT + V : Pour créer un robot.

ALT + Q : Pour montrer l'intérieur des bâtiments.

CRTL + T : Tous les mercenaires dans le secteur sont faits prisonniers par la Reine.

CRTL + F : Pour afficher le taux de trame.

ALT + 1 : Pour avoir un mercenaire dans un fauteuil roulant.

CRTL + O : Pour créer un crépitu adulte.

ÉCRAN STRATÉGIQUE :

CRTL + T : Pour téléporter l'escouade à l'emplacement du curseur sur la carte.

ALT + AUTO. : Pour détruire tous les ennemis dans le secteur (dans la fenêtre "Avertissement").

ORDINATEUR :

=/- : Pour augmenter/diminuer vos fonds par 10 000 \$.

+/- : Pour augmenter/diminuer vos fonds par 100 000 \$.

Jagged Alliance 2 1.13 "RACCOURCIS" Page 5.